



KUBB SPEL

het Kubb-spel bestaat uit:

1 Koning (5 x 5 x 30 cm)

10 Kubbs (5 x 5 x 14.5 cm)

6 Ronde werp stokken (1,8 x 30 cm)

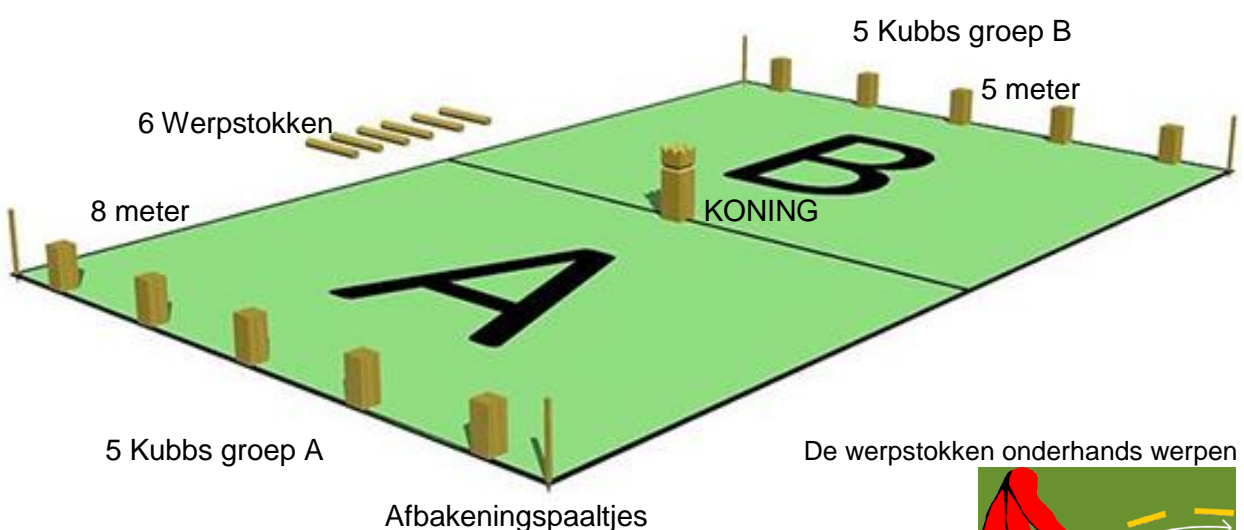
6 Paaltjes van de afbakening van het speelveld 1,8 x 30 cm

Afmeting van het speelveld 5 x 8 of 8 x 10 mtr afgebakend

Speelondergrond (Zand, grasmat)

Spel uitleg van het Kubb spel:

Twee tot twaalf deelnemers vormen twee teams, die het in het spel tegen elkaar opnemen. Elk team plaatst zijn 5 kubbs op gelijke afstand op de achterlijn. De koning wordt in het midden van het speelveld geplaatst. Elk team stelt zich nu op achter de eigen achterlijn. Het team dat de werpstok het dichtste bij de koning heeft neer gegooid mag beginnen.



De werpstokken onderhands werpen



Spelnummer 24

Heeft u interesse om onze oud Hollandse spellen te huren, neem dan vrijblijvend contact met ons op:
Middels Mob 06-27128449 /E-mail rekreatie@riestenblik.nl of bekijk onze Website www.riestenblik.nl

Fam. Maas – Paaldijk 7 – 5595 XL – Leende



KUBB SPEL / SPELREGELS

De werpstokken mogen uitsluitend bij het uiteinde worden vastgenomen, en mogen alleen onderhands worden gegooid. (helikopter of slingerworpen) zijn niet toegestaan. **TEAM A** begint met de 6 werpstokken de KUBBS van de tegenstander om te gooien. TEAM B gooit vervolgens alle omgevallen KUBBS op de speelhelft van **TEAM A**, **TEAM A** zet deze KUBBS dan overeind op de plaats waar de KUBBS zijn neergekomen.

Raken een of meerdere gegooide en reeds geplaatste KUBBS elkaar aan dan mogen deze beide KUBBS als een toren op elkaar worden geplaatst. Het is gunstig om de KUBBS zo dicht mogelijk tegen de middellijn te gooien. De spelers krijgen 2 pogingen om een KUBB met succes in de helft van de tegenstander te gooien. Indien dit niet lukt mag de tegenstander de KUBB op een plek naar keuze binnen zijn speelhelft opstellen, bijvoorbeeld ook 30 centimeter achter de koning, waar het andere TEAM hem later bijzonder moeilijk kan raken. Zonder daarbij ook de KONING in gevaar te brengen. De afstand tot de koning moet evenwel, ten minste de lengte van een werpstok bedragen. **Nu begint TEAM B** met 6 werpstokken de KUBBS van de tegenstander om te gooien, nadat eerst de eigen opgestelde "veld KUBBS" in het vak van **TEAM A** zijn omgegooid. Daarna mogen de KUBBS op de achterlijn van **TEAM A** worden omgegooid. Wordt een van deze laatste eerder omgegooid, voordat de eigen KUBBS in **vak A** zijn omgegooid dan wordt deze weer op de achterlijn recht gezet. Het spel gaat op deze manier door tot een TEAM alle KUBBS van de tegenstander heeft omgegooid. Pas nu mag, het TEAM dat alle KUBBS van de tegenstander heeft omgegooid, proberen met de nog resterende werpstokken de KONING te treffen, eerder mag de KONING niet opzettelijk noch toevallig door een werpstok of KUBB ten val worden gebracht. Wie de KONING te vroeg omgooit heeft het spel **direct verloren**.

VEEL PLEZIER GEWENST BIJ HET LEUKE KUBB SPEL

Spelnummer 24